

FUCIDINE® ACIDE FUSIDIQUE 250MG COMPRIMÉ



DE QUEL MÉDICAMENT S'AGIT-IL?

C'est un antibiotique délivré sur prescription médicale, en pharmacie de ville.

COMMENT LE CONSERVER ?

Dans un endroit sec, à température ambiante.

COMMENT PRENDRE MON MÉDICAMENT ?

Prenez-le avec un verre d'eau au cours ou en dehors des repas. Il est possible d'écraser le comprimé si administration immédiate.

QUE FAIRE EN CAS D'OUBLI ?

Ne doublez pas la dose et prenez la suivante à l'heure habituelle.

RECOMMANDATIONS

Un traitement antibiotique nécessite un suivi rigoureux de la dose et de la durée recommandée par votre médecin sur la prescription médicale Sinon : risque de reprise de l'infection

Ce médicament peut présenter des interactions avec d'autres médicaments Avant de prendre un nouveau médicament, contactez votre médecin ou pharmacien.

CONSEILS PRATIQUES



L'acide fusidique peut entrainer une somnolence. Assurez vous de bien le supporter avant de conduire ou d'utiliser une machine.



Ne pas associer la prise d'acide fusidique avec la prise d'une statine en raison du risque d'effets indésirables musculaires.



Les comprimés ont un goût amer : boire directement après mise en bouche ou mélanger à un liquide sucré si les comprimés doivent être écrasés

MANIFESTATIONS À SURVEILLER

(liste non exhaustive)



Diarrhées, nausées, vomissements, digestion difficile



Perturbations au niveau du foie pouvant entraîner une coloration jaune de la peau et muqueuses



Maux de tête, fatigue, somnolence, perte de force



Eruption cutanée sur le corps

Pour tout effet indésirable rencontré, consultez votre médecin ou demandez conseil à votre pharmacien!



Rédaction : équipe de la Pharmacie, Validation : CAI et CDU. VI 07/2024

Je suis suivi(e) dans le cadre d'une infection :
La durée initiale de mon traitement est (soumis à réévaluation par le médecin) :
Je dois prendre mon traitement :
Mon médecin infectiologue référent est :
Si je rencontre un problème, je contacte : Secrétariat du service d'Infectiologie : 02 62 35 91 65